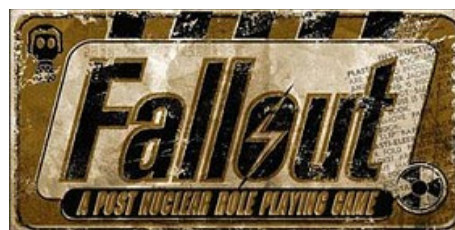


Nom _____ Niveau _____ Sexe _____ Taille _____
 Race _____ Expérience _____ Âge _____ Poids _____

Poins de Vie	Régénération	Poins d'Action	Rés. aux Rads	Radiations
/		/		

Carac. SPECIAL	Valeur	Méd.	
ST Force			
PE Perception			
EN Endurance			
CH Charisme			
IN Intelligence			
AG Agilité			
LK Chance			

Combat	Valeur		TOTAL
Initiative	AG		
Attaque au Contact	ST	PE	
Attaque à Distance		PE	
Attaque Spéciale			



Défense						TOTAL
DEF	10 +	Armure	Bouclier	AG	Divers	

Arme	Attaque	Dommages	Effets	PV
	1d20 +			
	1d20 +			
	1d20 +			

Compétences

Armes à Distance (PE)	___	Électronique (IN)	___	Sécurité (AG)	___
Armes de Mêlée (ST)	___	Ingénierie (IN)	___	Survie (EN)	___
Athlétisme (ST)	___	Intimidation (ST)	___	Tactique (IN)	___
Corps à corps (EN)	___	Médecine (IN)	___	Ténacité (EN)	___
Détection (PE)	___	Persuasion (CH)	___	Trouperie (CH)	___
Discrétion (AG)	___	Pilottage (AG)	___	Vol à la tire (AG)	___
Dressage (CH)	___	Science (IN)	___		

Trait

Effets

Aptitude

Effets

Inventaire

Notes

--